

## Satz:

Sind  $f_1 : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  und  $f_2 : \mathbb{D}_2 \rightarrow \mathbb{D}_3$  monoton, dann ist  
auch  $f_2 \circ f_1 : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_3$  monoton :-)

### Satz:

Sind  $f_1 : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  und  $f_2 : \mathbb{D}_2 \rightarrow \mathbb{D}_3$  monoton, dann ist auch  $f_2 \circ f_1 : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_3$  monoton :-)

### Satz:

Ist  $\mathbb{D}_2$  ein vollständiger Verband, dann bildet auch die Menge  $[\mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2]$  der monotonen Funktionen  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  einen vollständigen Verband, wobei

$$f \sqsubseteq g \quad \text{gdw.} \quad f x \sqsubseteq g x \quad \text{für alle } x \in \mathbb{D}_1$$

### Satz:

Sind  $f_1 : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  und  $f_2 : \mathbb{D}_2 \rightarrow \mathbb{D}_3$  monoton, dann ist auch  $f_2 \circ f_1 : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_3$  monoton :-)

### Satz:

Ist  $\mathbb{D}_2$  ein vollständiger Verband, dann bildet auch die Menge  $[\mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2]$  der monotonen Funktionen  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  einen vollständigen Verband, wobei

$$f \sqsubseteq g \text{ gdw. } f x \sqsubseteq g x \text{ für alle } x \in \mathbb{D}_1$$

Insbesondere ist für  $F \subseteq [\mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2]$ ,

$$\bigsqcup F = f \text{ mit } f x = \bigsqcup \{g x \mid g \in F\}$$

Für Funktionen  $f_i x = a_i \cap x \cup b_i$  können wir die Operationen “ $\circ$ ”, “ $\sqcup$ ” und “ $\sqcap$ ” explizit angeben:

$$(f_2 \circ f_1) x = a_1 \cap a_2 \cap x \cup a_2 \cap b_1 \cup b_2$$

$$(f_1 \sqcup f_2) x = (a_1 \cup a_2) \cap x \cup b_1 \cup b_2$$

$$(f_1 \sqcap f_2) x = (a_1 \cup b_1) \cap (a_2 \cup b_2) \cap x \cup b_1 \cap b_2$$

**Gesucht:** möglichst **kleine** Lösung für:

$$x_i \sqsupseteq f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (*)$$

wobei alle  $f_i : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind.

**Gesucht:** möglichst **kleine** Lösung für:

$$x_i \supseteq f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (*)$$

wobei alle  $f_i : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind.

**Idee:**

- Betrachte  $F : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}^n$  mit

$$F(x_1, \dots, x_n) = (y_1, \dots, y_n) \quad \text{wobei} \quad y_i = f_i(x_1, \dots, x_n).$$

**Gesucht:** möglichst **kleine** Lösung für:

$$x_i \supseteq f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (*)$$

wobei alle  $f_i : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind.

**Idee:**

- Betrachte  $F : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}^n$  mit

$$F(x_1, \dots, x_n) = (y_1, \dots, y_n) \quad \text{wobei} \quad y_i = f_i(x_1, \dots, x_n).$$

- Sind alle  $f_i$  monoton, dann auch  $F$  :-)

**Gesucht:** möglichst **kleine** Lösung für:

$$x_i \sqsupseteq f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (*)$$

wobei alle  $f_i : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind.

**Idee:**

- Betrachte  $F : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}^n$  mit

$$F(x_1, \dots, x_n) = (y_1, \dots, y_n) \quad \text{wobei} \quad y_i = f_i(x_1, \dots, x_n).$$

- Sind alle  $f_i$  monoton, dann auch  $F$  :-)
- Wir **approximieren** sukzessive eine Lösung. Wir konstruieren:

$$\underline{\perp}, \quad F \underline{\perp}, \quad F^2 \underline{\perp}, \quad F^3 \underline{\perp}, \quad \dots$$

**Hoffnung:** Wir erreichen irgendwann eine Lösung ... ???



Beispiel:

$$\mathbb{D} = 2^{\{a,b,c\}}, \quad \sqsubseteq = \subseteq$$

$$x_1 \supseteq \{a\} \cup x_3$$

$$x_2 \supseteq x_3 \cap \{a, b\}$$

$$x_3 \supseteq x_1 \cup \{c\}$$

Beispiel:

$$\mathbb{D} = 2^{\{a,b,c\}}, \quad \sqsubseteq = \subseteq$$

$$x_1 \supseteq \{a\} \cup x_3$$

$$x_2 \supseteq x_3 \cap \{a, b\}$$

$$x_3 \supseteq x_1 \cup \{c\}$$

Die Iteration:

	0	1	2	3	4
$x_1$	$\emptyset$				
$x_2$	$\emptyset$				
$x_3$	$\emptyset$				

Beispiel:

$$\mathbb{D} = 2^{\{a,b,c\}}, \quad \sqsubseteq = \subseteq$$

$$x_1 \supseteq \{a\} \cup x_3$$

$$x_2 \supseteq x_3 \cap \{a, b\}$$

$$x_3 \supseteq x_1 \cup \{c\}$$

Die Iteration:

	0	1	2	3	4
$x_1$	$\emptyset$	$\{a\}$			
$x_2$	$\emptyset$	$\emptyset$			
$x_3$	$\emptyset$	$\{c\}$			

Beispiel:

$$\mathbb{D} = 2^{\{a,b,c\}}, \quad \sqsubseteq = \subseteq$$

$$x_1 \supseteq \{a\} \cup x_3$$

$$x_2 \supseteq x_3 \cap \{a, b\}$$

$$x_3 \supseteq x_1 \cup \{c\}$$

Die Iteration:

	0	1	2	3	4
$x_1$	$\emptyset$	$\{a\}$	$\{a, c\}$		
$x_2$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$		
$x_3$	$\emptyset$	$\{c\}$	$\{a, c\}$		

Beispiel:

$$\mathbb{D} = 2^{\{a,b,c\}}, \quad \sqsubseteq = \subseteq$$

$$x_1 \supseteq \{a\} \cup x_3$$

$$x_2 \supseteq x_3 \cap \{a, b\}$$

$$x_3 \supseteq x_1 \cup \{c\}$$

Die Iteration:

	0	1	2	3	4
$x_1$	$\emptyset$	$\{a\}$	$\{a, c\}$	$\{a, c\}$	
$x_2$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\{a\}$	
$x_3$	$\emptyset$	$\{c\}$	$\{a, c\}$	$\{a, c\}$	

Beispiel:

$$\mathbb{D} = 2^{\{a,b,c\}}, \quad \sqsubseteq = \subseteq$$

$$x_1 \supseteq \{a\} \cup x_3$$

$$x_2 \supseteq x_3 \cap \{a, b\}$$

$$x_3 \supseteq x_1 \cup \{c\}$$

Die Iteration:

	0	1	2	3	4
$x_1$	$\emptyset$	$\{a\}$	$\{a, c\}$	$\{a, c\}$	dito
$x_2$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\{a\}$	
$x_3$	$\emptyset$	$\{c\}$	$\{a, c\}$	$\{a, c\}$	

## Satz

- $\underline{\perp}, F \underline{\perp}, F^2 \underline{\perp}, \dots$  bilden eine **aufsteigende Kette** :  
$$\underline{\perp} \sqsubseteq F \underline{\perp} \sqsubseteq F^2 \underline{\perp} \sqsubseteq \dots$$
- Gilt  $F^k \underline{\perp} = F^{k+1} \underline{\perp}$ , ist eine Lösung gefunden, und zwar die kleinste **:-)**
- Sind **alle** aufsteigenden Ketten endlich, gibt es  **$k$  immer**.

## Satz

- $\underline{\perp}, F \underline{\perp}, F^2 \underline{\perp}, \dots$  bilden eine **aufsteigende Kette** :  
$$\underline{\perp} \sqsubseteq F \underline{\perp} \sqsubseteq F^2 \underline{\perp} \sqsubseteq \dots$$
- Gilt  $F^k \underline{\perp} = F^{k+1} \underline{\perp}$ , ist eine Lösung gefunden, und zwar die kleinste :-)
- Sind **alle** aufsteigenden Ketten endlich, gibt es  **$k$  immer**.

## Beweis

Die erste Aussage folgt mit **vollständiger Induktion**:

**Anfang:**  $F^0 \underline{\perp} = \underline{\perp} \sqsubseteq F^1 \underline{\perp}$  :-)



**Schluss:** Gelte bereits  $F^{i-1} \underline{\perp} \sqsubseteq F^i \underline{\perp}$ . Dann

$$F^i \underline{\perp} = F (F^{i-1} \underline{\perp}) \sqsubseteq F (F^i \underline{\perp}) = F^{i+1} \underline{\perp}$$

da  $F$  monoton ist :-)

**Schluss:** Gelte bereits  $F^{i-1} \underline{\perp} \sqsubseteq F^i \underline{\perp}$ . Dann

$$F^i \underline{\perp} = F (F^{i-1} \underline{\perp}) \sqsubseteq F (F^i \underline{\perp}) = F^{i+1} \underline{\perp}$$

da  $F$  monoton ist :-)

**Fazit:**

Wenn  $\mathbb{D}$  endlich ist, finden wir mit Sicherheit eine Lösung,  
welche die kleinste ist :-)

**Frage:**

Was, wenn  $\mathbb{D}$  nicht endlich ist ???

## Satz

## Knaster – Tarski

In einem vollständigen Verband  $\mathbb{D}$  hat jede monotone Funktion  $f : \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{D}$  einen kleinsten Fixpunkt  $d_0$ .

Sei  $P = \{d \in \mathbb{D} \mid f d \sqsubseteq d\}$  die Menge der Präfixpunkte.

Dann ist  $d_0 = \bigsqcap P$ .



*Brunisław Knaster (1893-1980), topology*

## Satz

## Knaster – Tarski

In einem vollständigen Verband  $\mathbb{D}$  hat jede monotone Funktion  $f : \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{D}$  einen kleinsten Fixpunkt  $d_0$ .

Sei  $P = \{d \in \mathbb{D} \mid f d \sqsubseteq d\}$  die Menge der Präfixpunkte.

Dann ist  $d_0 = \bigsqcap P$ .

## Beweis:

(1)  $d_0 \in P$ :

## Satz

## Knaster – Tarski

In einem vollständigen Verband  $\mathbb{D}$  hat jede **monotone** Funktion  $f : \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{D}$  einen **kleinsten Fixpunkt**  $d_0$ .

Sei  $P = \{d \in \mathbb{D} \mid f d \sqsubseteq d\}$  die Menge der **Präfixpunkte**.

Dann ist  $d_0 = \bigsqcap P$ .

## Beweis:

(1)  $d_0 \in P$ :

$$f d_0 \sqsubseteq f d \sqsubseteq d \quad \text{für alle } d \in P$$

$$\implies f d_0 \text{ ist untere Schranke von } P$$

$$\implies f d_0 \sqsubseteq d_0 \quad \text{weil } d_0 = \bigsqcap P$$

$$\implies d_0 \in P \quad \text{: -)}$$

$$(2) \quad f d_0 = d_0 :$$

(2)  $f d_0 = d_0 :$

$f d_0 \sqsubseteq d_0$  wegen (1)

$\implies f(f d_0) \sqsubseteq f d_0$  wegen Monotonie von  $f$

$\implies f d_0 \in P$

$\implies d_0 \sqsubseteq f d_0$  und die Behauptung folgt :-)



(2)  $f d_0 = d_0$  :

$f d_0 \sqsubseteq d_0$  wegen (1)

$\implies f(f d_0) \sqsubseteq f d_0$  wegen Monotonie von  $f$

$\implies f d_0 \in P$

$\implies d_0 \sqsubseteq f d_0$  und die Behauptung folgt :-)

(3)  $d_0$  ist **kleinster** Fixpunkt:

(2)  $f d_0 = d_0$  :

$f d_0 \sqsubseteq d_0$  wegen (1)

$\implies f(f d_0) \sqsubseteq f d_0$  wegen Monotonie von  $f$

$\implies f d_0 \in P$

$\implies d_0 \sqsubseteq f d_0$  und die Behauptung folgt :-)

(3)  $d_0$  ist **kleinster** Fixpunkt:

$f d_1 = d_1 \sqsubseteq d_1$  weiterer Fixpunkt

$\implies d_1 \in P$

$\implies d_0 \sqsubseteq d_1$  :-))

## Bemerkung:

Der kleinste Fixpunkt  $d_0$  ist in  $P$  und untere Schranke :-)

$\implies d_0$  ist der kleinste Wert  $x$  mit  $x \sqsubseteq f x$

## Bemerkung:

Der kleinste Fixpunkt  $d_0$  ist in  $P$  und **untere Schranke**  $:-)$

$\implies d_0$  ist der kleinste Wert  $x$  mit  $x \sqsupseteq f x$

## Anwendung:

Sei  $x_i \sqsupseteq f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (*)$

ein **Ungleichungssystem**, wobei alle  $f_i : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind.

## Bemerkung:

Der kleinste Fixpunkt  $d_0$  ist in  $P$  und **untere Schranke**  $:-)$

$\implies d_0$  ist der kleinste Wert  $x$  mit  $x \sqsubseteq f x$

## Anwendung:

Sei  $x_i \sqsubseteq f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (*)$

ein **Ungleichungssystem**, wobei alle  $f_i : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind.

$\implies$  kleinste Lösung von  $(*) \equiv$  kleinster Fixpunkt von  $F \quad :-)$

Beispiel 1:  $\mathbb{D} = 2^U$ ,  $f x = x \cap a \cup b$

Beispiel 1:  $\mathbb{D} = 2^U$ ,  $f x = x \cap a \cup b$

$f$	$f^k \perp$	$f^k \top$
$0$	$\emptyset$	$\top$

Beispiel 1:  $\mathbb{D} = 2^U$ ,  $f x = x \cap a \cup b$

$f$	$f^k \perp$	$f^k \top$
0	$\emptyset$	$\top$
1	$b$	$a \cup b$



Beispiel 1:  $\mathbb{D} = 2^U$ ,  $f x = x \cap a \cup b$

$f$	$f^k \perp$	$f^k \top$
0	$\emptyset$	$\top$
1	$b$	$a \cup b$
2	$b$	$a \cup b$

Beispiel 1:  $\mathbb{D} = 2^U$ ,  $f x = x \cap a \cup b$

$f$	$f^k \perp$	$f^k \top$
0	$\emptyset$	$\top$
1	$b$	$a \cup b$
2	$b$	$a \cup b$

Beispiel 2:  $\mathbb{D} = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$

Für die Funktion  $f x = x + 1$  ist:

$$f^i \perp = f^i 0 = i \quad \square \quad i + 1 = f^{i+1} \perp$$

Beispiel 1:  $\mathbb{D} = 2^U$ ,  $f x = x \cap a \cup b$

$f$	$f^k \perp$	$f^k \top$
0	$\emptyset$	$\top$
1	$b$	$a \cup b$
2	$b$	$a \cup b$

Beispiel 2:  $\mathbb{D} = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$

Für die Funktion  $f x = x + 1$  ist:

$$f^i \perp = f^i 0 = i \quad \square \quad i + 1 = f^{i+1} \perp$$

$\implies$  Die **normale** Iteration erreicht nie einen Fixpunkt  $:-)$

$\implies$  Man benötigt manchmal **transfinite Iteration**  $:-)$

## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen,  
d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen, d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

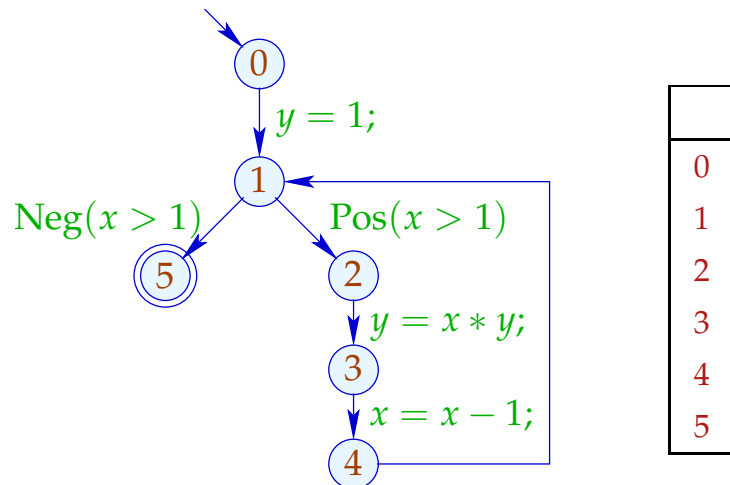
**Achtung:** Naive Fixpunkt-Iteration ist ziemlich **ineffizient** :-)

## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen, d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

**Achtung:** Naive Fixpunkt-Iteration ist ziemlich **ineffizient** :-)

## Beispiel:

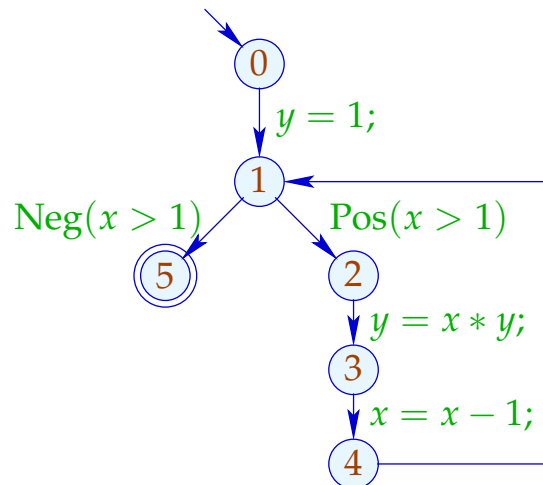


## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen, d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

**Achtung:** Naive Fixpunkt-Iteration ist ziemlich **ineffizient** :-)

## Beispiel:



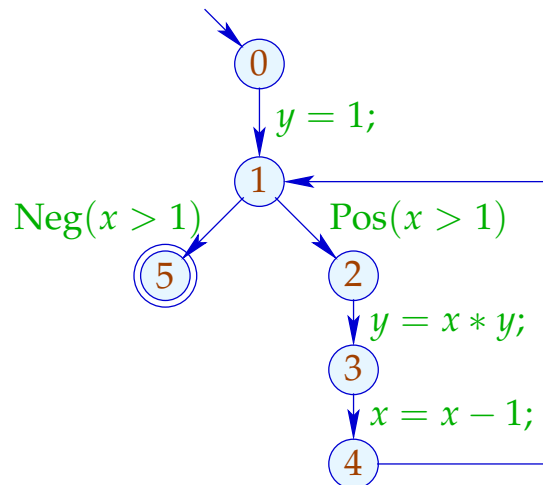
	1
0	$\emptyset$
1	$\{1, x > 1, x - 1\}$
2	<i>Expr</i>
3	$\{1, x > 1, x - 1\}$
4	$\{1\}$
5	<i>Expr</i>

## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen, d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

**Achtung:** Naive Fixpunkt-Iteration ist ziemlich **ineffizient** :-)

## Beispiel:



	1	2
0	$\emptyset$	$\emptyset$
1	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1\}$
2	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$
3	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1, x - 1\}$
4	$\{1\}$	$\{1\}$
5	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$

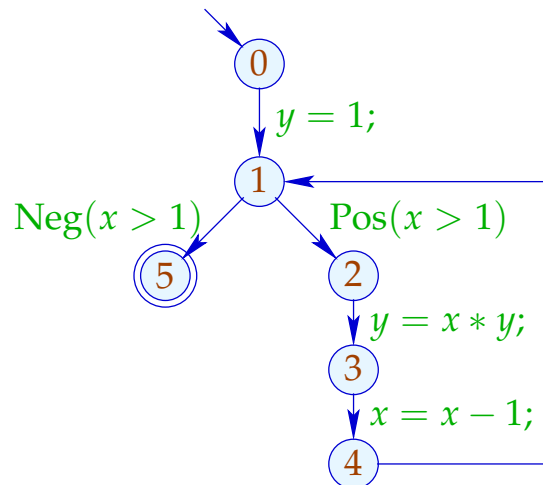


## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen, d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

**Achtung:** Naive Fixpunkt-Iteration ist ziemlich **ineffizient** :-)

## Beispiel:



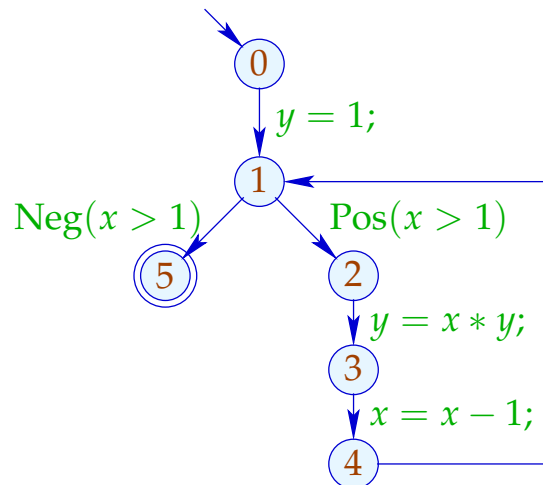
	1	2	3
0	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
1	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$
2	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$
3	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1, x - 1\}$
4	$\{1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$
5	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$

## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen, d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

**Achtung:** Naive Fixpunkt-Iteration ist ziemlich **ineffizient** :-)

## Beispiel:



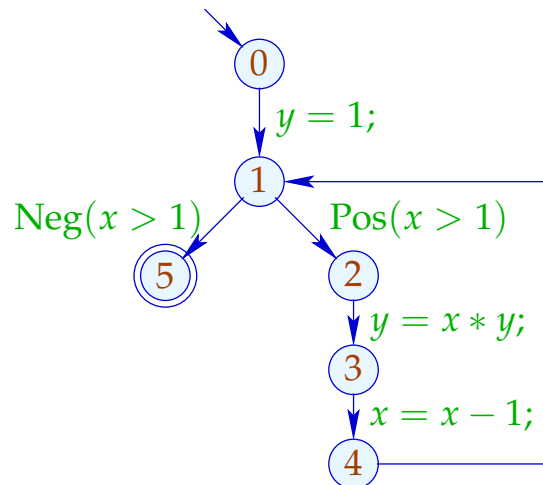
	1	2	3	4
0	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
1	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$
2	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$	$\{1, x > 1\}$
3	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$
4	$\{1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$
5	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$	$\{1, x > 1\}$

## Fazit:

Wir können Ungleichungssysteme durch **Fixpunkt-Iteration** lösen, d.h. durch wiederholtes Einsetzen :-)

**Achtung:** Naive Fixpunkt-Iteration ist ziemlich **ineffizient** :-)

## Beispiel:



	1	2	3	4	5
0	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	
1	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$	
2	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$	$\{1, x > 1\}$	
3	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$	dito
4	$\{1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$	$\{1\}$	
5	<i>Expr</i>	$\{1, x > 1, x - 1\}$	$\{1, x > 1\}$	$\{1, x > 1\}$	

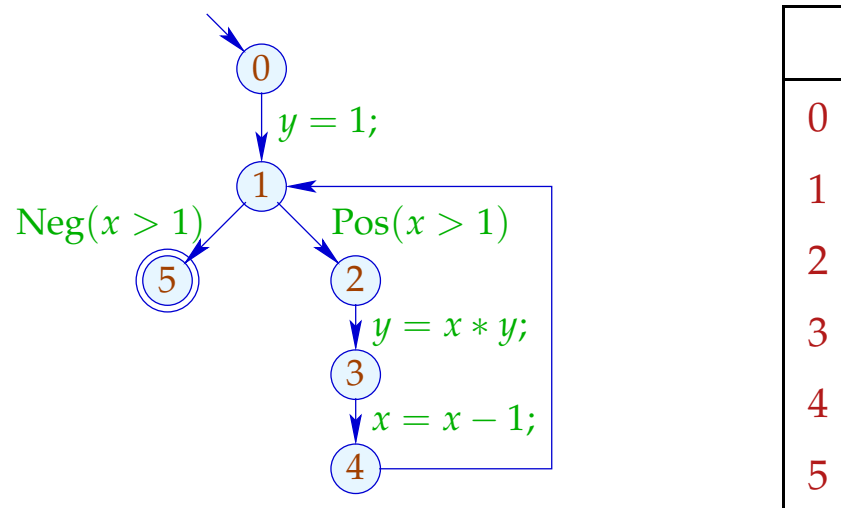
## Idee: Round Robin Iteration

Benutze bei der Iteration nicht die Werte der letzten Iteration, sondern die jeweils **aktuellen** :-)

## Idee: Round Robin Iteration

Benutze bei der Iteration nicht die Werte der letzten Iteration, sondern die jeweils **aktuellen** :-)

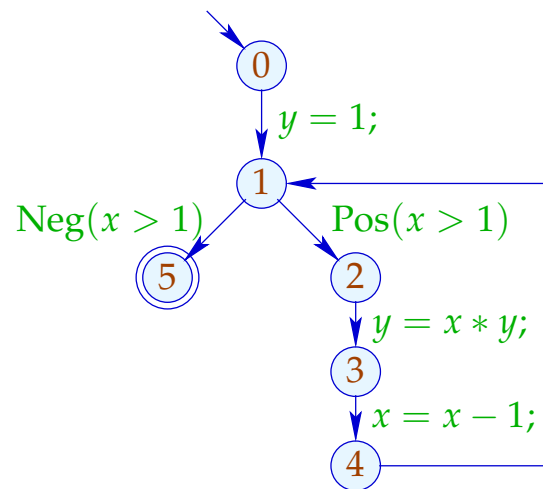
## Beispiel:



## Idee: Round Robin Iteration

Benutze bei der Iteration nicht die Werte der letzten Iteration, sondern die jeweils **aktuellen** :-)

## Beispiel:

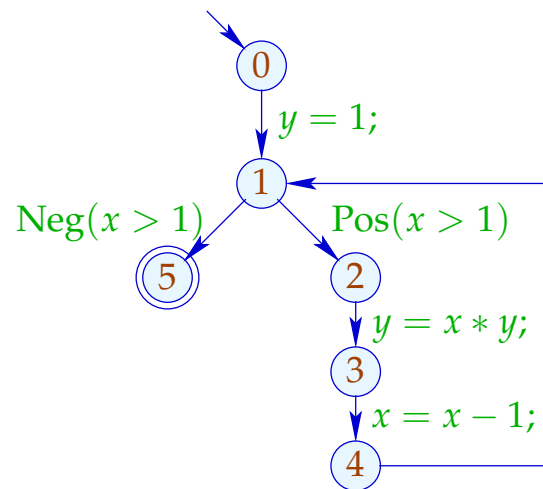


	1
0	$\emptyset$
1	{1}
2	{1, $x > 1$ }
3	{1, $x > 1$ }
4	{1}
5	{1, $x > 1$ }

## Idee: Round Robin Iteration

Benutze bei der Iteration nicht die Werte der letzten Iteration, sondern die jeweils **aktuellen** :-)

## Beispiel:



	1	2
0	$\emptyset$	
1	{1}	
2	{1, $x > 1$ }	
3	{1, $x > 1$ }	dito
4	{1}	
5	{1, $x > 1$ }	

Der Code für **Round Robin** Iteration sieht in **Java** so aus:

```
for (i = 1; i ≤ n; i++)  $x_i = \perp$ ;  
do {  
    finished = true;  
    for (i = 1; i ≤ n; i++) {  
        new =  $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ;  
        if ( $!(x_i \sqsupseteq \text{new})$ ) {  
            finished = false;  
             $x_i = x_i \sqcup \text{new}$ ;  
        }  
    }  
} while (!finished);
```



## Zur Korrektheit:

Sei  $y_i^{(d)}$  die  $i$ -te Komponente von  $F^d \underline{\underline{1}}$ .

Sei  $x_i^{(d)}$  der Wert von  $x_i$  nach der  $i$ -ten RR-Iteration.

## Zur Korrektheit:

Sei  $y_i^{(d)}$  die  $i$ -te Komponente von  $F^d \underline{\mathbf{1}}$ .

Sei  $x_i^{(d)}$  der Wert von  $x_i$  nach der  $i$ -ten RR-Iteration.

Man zeigt:

$$(1) \quad y_i^{(d)} \sqsubseteq x_i^{(d)} \quad :-)$$

## Zur Korrektheit:

Sei  $y_i^{(d)}$  die  $i$ -te Komponente von  $F^d \underline{\mathbf{1}}$ .

Sei  $x_i^{(d)}$  der Wert von  $x_i$  nach der  $i$ -ten RR-Iteration.

Man zeigt:

$$(1) \quad y_i^{(d)} \sqsubseteq x_i^{(d)} \quad :-)$$

$$(2) \quad x_i^{(d)} \sqsubseteq z_i \quad \text{für jede Lösung } (z_1, \dots, z_n) \quad :-)$$

## Zur Korrektheit:

Sei  $y_i^{(d)}$  die  $i$ -te Komponente von  $F^d \underline{1}$ .

Sei  $x_i^{(d)}$  der Wert von  $x_i$  nach der  $i$ -ten RR-Iteration.

Man zeigt:

(1)  $y_i^{(d)} \sqsubseteq x_i^{(d)}$  :-)

(2)  $x_i^{(d)} \sqsubseteq z_i$  für jede Lösung  $(z_1, \dots, z_n)$  :-)

(3) Terminiert RR-Iteration nach  $d$  Runden, ist  
 $(x_1^{(d)}, \dots, x_n^{(d)})$  eine Lösung :-))

Achtung:

Die Effizienz von RR-Iteration hängt von der Anordnung der Variablen ab !!!

## Achtung:

Die Effizienz von **RR**-Iteration hängt von der **Anordnung** der Variablen ab !!!

## Günstig:

- $u$  vor  $v$ , falls  $u \rightarrow^* v$ ;
- Eintrittsbedingung vor Schleifen-Rumpf :-)

## Achtung:

Die Effizienz von **RR**-Iteration hängt von der **Anordnung** der Variablen ab !!!

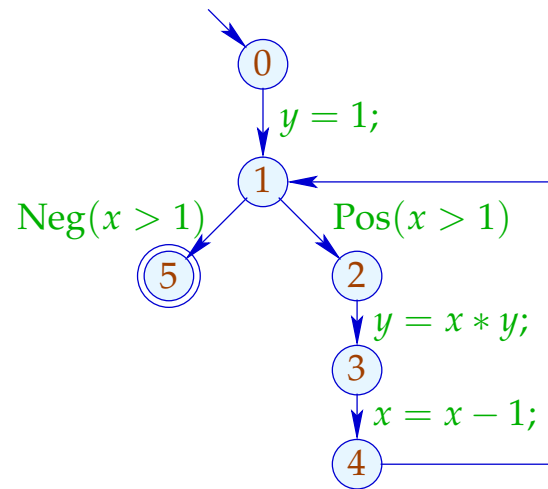
## Günstig:

- $u$  vor  $v$ , falls  $u \rightarrow^* v$ ;
- Eintrittsbedingung vor Schleifen-Rumpf :-)

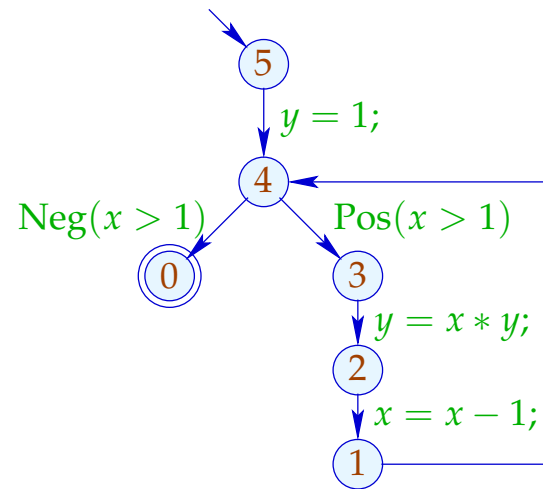
## Ungünstig:

z.B. post-order DFS auf dem CFG, startend von **start** :-)

Günstig:

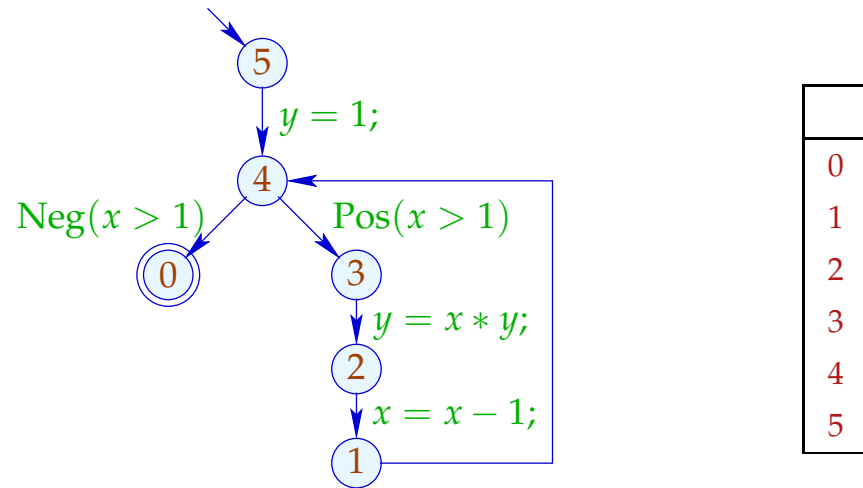


Ungünstig:

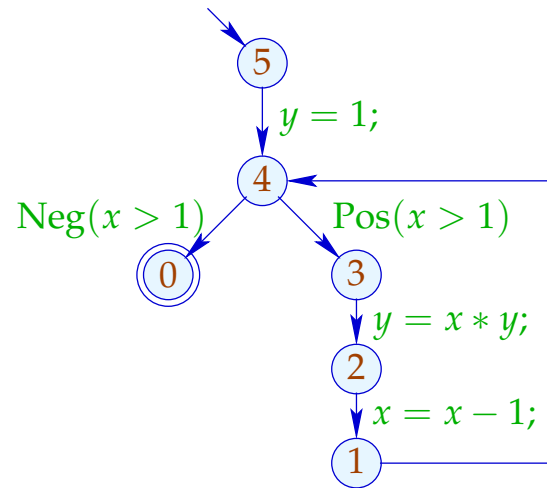




## Ungünstige Round Robin Iteration:

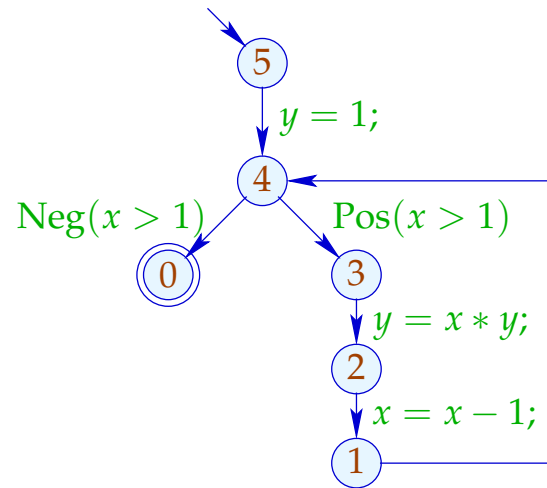


## Ungünstige Round Robin Iteration:



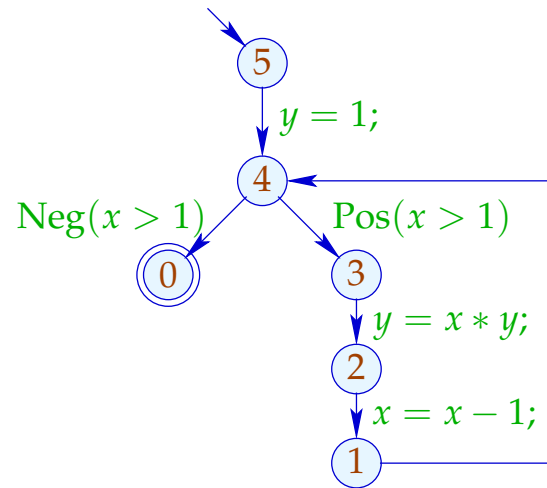
	1
0	<i>Expr</i>
1	{1}
2	{1, x - 1, x > 1}
3	<i>Expr</i>
4	{1}
5	$\emptyset$

## Ungünstige Round Robin Iteration:



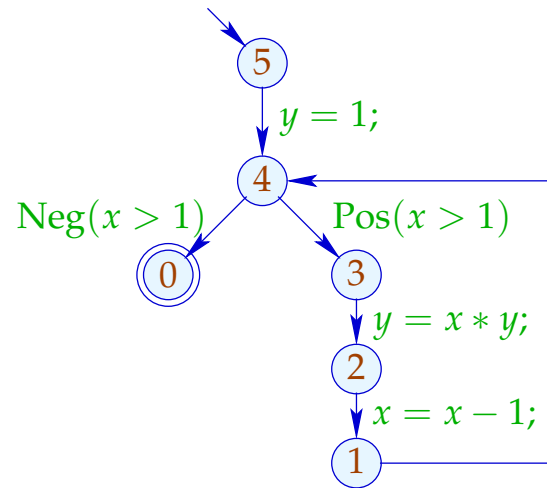
	1	2
0	<i>Expr</i>	{1, $x > 1$ }
1	{1}	{1}
2	{1, $x - 1, x > 1$ }	{1, $x - 1, x > 1$ }
3	<i>Expr</i>	{1, $x > 1$ }
4	{1}	{1}
5	$\emptyset$	$\emptyset$

## Ungünstige Round Robin Iteration:



	1	2	3
0	<i>Expr</i>	{1, $x > 1$ }	{1, $x > 1$ }
1	{1}	{1}	{1}
2	{1, $x - 1, x > 1$ }	{1, $x - 1, x > 1$ }	{1, $x > 1$ }
3	<i>Expr</i>	{1, $x > 1$ }	{1, $x > 1$ }
4	{1}	{1}	{1}
5	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

## Ungünstige Round Robin Iteration:



	1	2	3	4
0	<i>Expr</i>	{1, x > 1}	{1, x > 1}	
1	{1}	{1}	{1}	
2	{1, x - 1, x > 1}	{1, x - 1, x > 1}	{1, x > 1}	dito
3	<i>Expr</i>	{1, x > 1}	{1, x > 1}	
4	{1}	{1}	{1}	
5	∅	∅	∅	

⇒ deutlich weniger effizient :-)

... Ende des Exkurses: **Vollständige Verbände**

... Ende des Exkurses: **Vollständige Verbände**

**Letzte Frage:**

Wieso hilft uns eine (oder die kleinste) Lösung des  
Ungleichungssystems weiter ???

... Ende des Exkurses: **Vollständige Verbände**

**Letzte Frage:**

Wieso hilft uns eine (oder die kleinste) Lösung des Ungleichungssystems weiter ???

Betrachte für einen vollständigen Verband  $\mathbb{D}$  Systeme:

$$\mathcal{I}[\textit{start}] \sqsupseteq d_0$$

$$\mathcal{I}[v] \sqsupseteq \llbracket k \rrbracket^\# (\mathcal{I}[u]) \quad k = (u, \_, v) \text{ Kante}$$

wobei  $d_0 \in \mathbb{D}$  und alle  $\llbracket k \rrbracket^\# : \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind ...



... Ende des Exkurses: **Vollständige Verbände**

**Letzte Frage:**

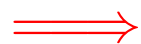
Wieso hilft uns eine (oder die kleinste) Lösung des Ungleichungssystems weiter ???

Betrachte für einen vollständigen Verband  $\mathbb{D}$  Systeme:

$$\mathcal{I}[\textit{start}] \sqsupseteq d_0$$

$$\mathcal{I}[v] \sqsupseteq \llbracket k \rrbracket^\# (\mathcal{I}[u]) \quad k = (u, \_, v) \text{ Kante}$$

wobei  $d_0 \in \mathbb{D}$  und alle  $\llbracket k \rrbracket^\# : \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{D}$  monoton sind ...



**monotoner Analyse-Rahmen**

Gesucht: **MOP** (Merge Over all Paths)

$$\mathcal{I}^*[v] = \bigsqcup \{ \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 \mid \pi : \textit{start} \rightarrow^* v \}$$

Gesucht: MOP (Merge Over all Paths)

$$\mathcal{I}^*[v] = \bigsqcup \{ \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 \mid \pi : \textit{start} \rightarrow^* v \}$$

Theorem

Kam, Ullman 1975

Sei  $\mathcal{I}$  die kleinste Lösung des Ungleichungssystems. Dann gilt:

$$\mathcal{I}[v] \supseteq \mathcal{I}^*[v] \quad \text{für jedes } v$$



Jeffrey D. Ullman, Stanford

Gesucht: MOP (Merge Over all Paths)

$$\mathcal{I}^*[v] = \bigsqcup \{ \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 \mid \pi : start \rightarrow^* v \}$$

Theorem

Kam, Ullman 1975

Sei  $\mathcal{I}$  die kleinste Lösung des Ungleichungssystems. Dann gilt:

$$\mathcal{I}[v] \supseteq \mathcal{I}^*[v] \quad \text{für jedes } v$$

Insbesondere:  $\mathcal{I}[v] \supseteq \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0$  für jedes  $\pi : start \rightarrow^* v$

**Beweis:** Induktion nach der Länge von  $\pi$ .

**Beweis:** Induktion nach der Länge von  $\pi$ .

**Anfang:**  $\pi = \epsilon$  (leerer Pfad)

**Beweis:** Induktion nach der Länge von  $\pi$ .

**Anfang:**  $\pi = \epsilon$  (leerer Pfad)

Dann gilt:

$$[[\pi]]^\# d_0 = [[\epsilon]]^\# d_0 = d_0 \sqsubseteq \mathcal{I}[start]$$



**Beweis:** Induktion nach der Länge von  $\pi$ .

**Anfang:**  $\pi = \epsilon$  (leerer Pfad)

Dann gilt:

$$[[\pi]]^\# d_0 = [[\epsilon]]^\# d_0 = d_0 \sqsubseteq \mathcal{I}[\textit{start}]$$

**Schluss:**  $\pi = \pi'k$  für  $k = (u, \_, v)$  Kante.

**Beweis:** Induktion nach der Länge von  $\pi$ .

**Anfang:**  $\pi = \epsilon$  (leerer Pfad)

Dann gilt:

$$\llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 = \llbracket \epsilon \rrbracket^\# d_0 = d_0 \sqsubseteq \mathcal{I}[\text{start}]$$

**Schluss:**  $\pi = \pi'k$  für  $k = (u, \_, v)$  Kante.

Dann gilt:

$$\begin{aligned} \llbracket \pi' \rrbracket^\# d_0 &\sqsubseteq \mathcal{I}[u] && \text{wegen I.H. für } \pi \\ \implies \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 &= \llbracket k \rrbracket^\# (\llbracket \pi' \rrbracket^\# d_0) \\ &\sqsubseteq \llbracket k \rrbracket^\# (\mathcal{I}[u]) && \text{da } \llbracket k \rrbracket^\# \text{ monoton} \\ &\sqsubseteq \mathcal{I}[v] && \text{da } \mathcal{I} \text{ Lösung :-))} \end{aligned}$$

Enttäuschung:

Liefern Lösungen des Ungleichungssystems **nur** obere Schranken  
???

Enttäuschung:

Liefern Lösungen des Ungleichungssystems **nur** obere Schranken  
???

Antwort:

Im allgemeinen: **ja** :-)

## Enttäuschung:

Liefern Lösungen des Ungleichungssystems **nur** obere Schranken  
???

## Antwort:

Im allgemeinen: **ja** :-)

Es sei denn, alle Funktionen  $\llbracket k \rrbracket^\#$  sind **distributiv** ... :-)

Die Funktion  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  heißt

- **distributiv**, falls  $f(\sqcup X) = \sqcup\{f x \mid x \in X\}$  für alle  $\emptyset \neq X \subseteq \mathbb{D}$ ;
- **strikt**, falls  $f \perp = \perp$ .
- **total distributiv**, falls  $f$  distributiv und strikt ist.

Die Funktion  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  heißt

- **distributiv**, falls  $f(\sqcup X) = \sqcup\{f x \mid x \in X\}$  für alle  $\emptyset \neq X \subseteq \mathbb{D}$ ;
- **strikt**, falls  $f \perp = \perp$ .
- **total distributiv**, falls  $f$  distributiv und strikt ist.

Beispiele:

- $f x = x \cap a \cup b$  für  $a, b \subseteq U$ .

Die Funktion  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  heißt

- **distributiv**, falls  $f(\sqcup X) = \sqcup\{f x \mid x \in X\}$  für alle  $\emptyset \neq X \subseteq \mathbb{D}$ ;
- **strikt**, falls  $f \perp = \perp$ .
- **total distributiv**, falls  $f$  distributiv und strikt ist.

Beispiele:

- $f x = x \cap a \cup b$  für  $a, b \subseteq U$ .

**Striktheit:**  $f \emptyset = a \cap \emptyset \cup b = b = \emptyset$  sofern  $b = \emptyset$  :-)



Die Funktion  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  heißt

- **distributiv**, falls  $f(\sqcup X) = \sqcup\{f x \mid x \in X\}$  für alle  $\emptyset \neq X \subseteq \mathbb{D}$ ;
- **strikt**, falls  $f \perp = \perp$ .
- **total distributiv**, falls  $f$  distributiv und strikt ist.

Beispiele:

- $f x = x \cap a \cup b$  für  $a, b \subseteq U$ .

**Striktheit:**  $f \emptyset = a \cap \emptyset \cup b = b = \emptyset$  sofern  $b = \emptyset$  :-)

**Distributivität:**

$$\begin{aligned} f(x_1 \cup x_2) &= a \cap (x_1 \cup x_2) \cup b \\ &= a \cap x_1 \cup a \cap x_2 \cup b \\ &= f x_1 \cup f x_2 \quad \text{:-)} \end{aligned}$$

- $\mathbb{D}_1 = \mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}, \quad \text{inc } x = x + 1$

für

,

- $\mathbb{D}_1 = \mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $\text{inc } x = x + 1$

**Striktheit:**  $f \perp = \text{inc } 0 = 1 \neq \perp$  :-)

für

,

- $\mathbb{D}_1 = \mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $\text{inc } x = x + 1$

**Striktheit:**  $f \perp = \text{inc } 0 = 1 \neq \perp$  :-)

**Distributivität:**  $f(\sqcup X) = \sqcup\{x + 1 \mid x \in X\}$  für  
 $\emptyset \neq X$  :-)

- $\mathbb{D}_1 = \mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $\text{inc } x = x + 1$

**Striktheit:**  $f \perp = \text{inc } 0 = 1 \neq \perp$  :-)

**Distributivität:**  $f(\sqcup X) = \sqcup\{x + 1 \mid x \in X\}$  für  
 $\emptyset \neq X$  :-)

- $\mathbb{D}_1 = (\mathbb{N} \cup \{\infty\})^2$ ,  $\mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$

- $\mathbb{D}_1 = \mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $\text{inc } x = x + 1$

**Striktheit:**  $f \perp = \text{inc } 0 = 1 \neq \perp$  :-)

**Distributivität:**  $f(\sqcup X) = \sqcup\{x + 1 \mid x \in X\}$  für  
 $\emptyset \neq X$  :-)

- $\mathbb{D}_1 = (\mathbb{N} \cup \{\infty\})^2$ ,  $\mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$  :

**Striktheit:**  $f \perp = 0 + 0 = 0$  :-)

- $\mathbb{D}_1 = \mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $\text{inc } x = x + 1$

**Striktheit:**  $f \perp = \text{inc } 0 = 1 \neq \perp \quad :-)$

**Distributivität:**  $f(\sqcup X) = \sqcup\{x + 1 \mid x \in X\}$  für  
 $\emptyset \neq X \quad :-)$

- $\mathbb{D}_1 = (\mathbb{N} \cup \{\infty\})^2$ ,  $\mathbb{D}_2 = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ ,  $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$  :

**Striktheit:**  $f \perp = 0 + 0 = 0 \quad :-)$

**Distributivität:**

$$f((1,4) \sqcup (4,1)) = f(4,4) = 8$$

$$\neq 5 = f(1,4) \sqcup f(4,1) \quad :-)$$

## Bemerkung:

Ist  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  distributiv, dann auch monoton :-)



## Bemerkung:

Ist  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  distributiv, dann auch monoton :-)

Offenbar gilt:  $a \sqsubseteq b$  gdw.  $a \sqcup b = b$ .

## Bemerkung:

Ist  $f : \mathbb{D}_1 \rightarrow \mathbb{D}_2$  distributiv, dann auch monoton :-)

Offenbar gilt:  $a \sqsubseteq b$  gdw.  $a \sqcup b = b$ .

Daraus folgt:

$$\begin{aligned} f b &= f(a \sqcup b) \\ &= f a \sqcup f b \\ \implies f a &\sqsubseteq f b \quad \text{:-)} \end{aligned}$$

Annahme: alle  $v$  sind von  $start$  erreichbar.

**Annahme:** alle  $v$  sind von *start* erreichbar.

Dann gilt:

**Theorem**

Kildall 1972

Sind **alle** Kanten-Effekte  $[[k]]^\#$  distributiv, dann ist:

$\mathcal{I}^*[v] = \mathcal{I}[v]$  für alle  $v$ .



Gary A. Kildall (1942-1994).

Hat später am Betriebssystem CP/M und  
an GUIs für PCs gearbeitet.

**Annahme:** alle  $v$  sind von  $start$  erreichbar.

Dann gilt:

**Theorem**

Kildall 1972

Sind **alle** Kanten-Effekte  $[[k]]^\#$  distributiv, dann ist:

$\mathcal{I}^*[v] = \mathcal{I}[v]$  für alle  $v$ .

**Annahme:** alle  $v$  sind von  $start$  erreichbar.

Dann gilt:

**Theorem**

Kildall 1972

Sind **alle** Kanten-Effekte  $[[k]]^\#$  distributiv, dann ist:

$\mathcal{I}^*[v] = \mathcal{I}[v]$  für alle  $v$ .

**Beweis:**

Offenbar genügt es zu zeigen, dass  $\mathcal{I}^*$  eine Lösung ist :-)

Wir zeigen, dass  $\mathcal{I}^*$  alle Ungleichungen erfüllt :-))



Wir zeigen, dass  $\mathcal{I}^*$  alle Ungleichungen erfüllt :-))

(1) Für  $start$  zeigen wir:

$$\begin{aligned}\mathcal{I}^*[start] &= \bigsqcup \{ \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 \mid \pi : start \rightarrow^* start \} \\ &\supseteq \llbracket \epsilon \rrbracket^\# d_0 \\ &\supseteq d_0 \quad :-))\end{aligned}$$

Wir zeigen, dass  $\mathcal{I}^*$  alle Ungleichungen erfüllt :-))

(1) Für  $start$  zeigen wir:

$$\begin{aligned} \mathcal{I}^*[start] &= \sqcup \{ \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 \mid \pi : start \rightarrow^* start \} \\ &\supseteq \llbracket \epsilon \rrbracket^\# d_0 \\ &\supseteq d_0 \quad :-)) \end{aligned}$$

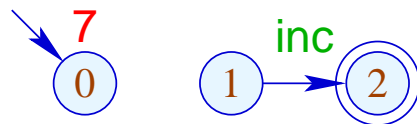
(2) Für jedes  $k = (u, \_, v)$  zeigen wir:

$$\begin{aligned} \mathcal{I}^*[v] &= \sqcup \{ \llbracket \pi \rrbracket^\# d_0 \mid \pi : start \rightarrow^* v \} \\ &\supseteq \sqcup \{ \llbracket \pi' k \rrbracket^\# d_0 \mid \pi' : start \rightarrow^* u \} \\ &= \sqcup \{ \llbracket k \rrbracket^\# (\llbracket \pi' \rrbracket^\# d_0) \mid \pi' : start \rightarrow^* u \} \\ &= \llbracket k \rrbracket^\# (\sqcup \{ \llbracket \pi' \rrbracket^\# d_0 \mid \pi' : start \rightarrow^* u \}) \\ &= \llbracket k \rrbracket^\# (\mathcal{I}^*[u]) \end{aligned}$$

da  $\{ \pi' \mid \pi' : start \rightarrow^* u \}$  nicht-leer ist :-))

## Achtung:

- Auf die **Erreichbarkeit** aller Programm-Punkt können wir nicht verzichten. Betrachte:



wobei  $\mathbb{D} = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$

=

## Achtung:

- Auf die **Erreichbarkeit** aller Programm-Punkt können wir nicht verzichten. Betrachte:



Dann ist:

$$\mathcal{I}[2] = \text{inc } 0 = 1$$

$$\mathcal{I}^*[2] = \bigsqcup \emptyset = 0$$

## Achtung:

- Auf die **Erreichbarkeit** aller Programm-Punkt können wir nicht verzichten. Betrachte:



Dann ist:

$$\mathcal{I}[2] = \text{inc } 0 = 1$$

$$\mathcal{I}^*[2] = \sqcup \emptyset = 0$$

- **Unerreichbare** Programmpunkte können wir aber stets wegwerfen :-)

## Zusammenfassung und Anwendung:

- Die Kanteneffekte der Analyse zur **Verfügbarkeit von Ausdrücken** sind distributiv:

$$\begin{aligned}(a \cup (x_1 \cap x_2)) \setminus b &= ((a \cup x_1) \cap (a \cup x_2)) \setminus b \\ &= ((a \cup x_1) \setminus b) \cap ((a \cup x_2) \setminus b)\end{aligned}$$

## Zusammenfassung und Anwendung:

- Die Kanteneffekte der Analyse zur **Verfügbarkeit von Ausdrücken** sind distributiv:

$$\begin{aligned}(a \cup (x_1 \cap x_2)) \setminus b &= ((a \cup x_1) \cap (a \cup x_2)) \setminus b \\ &= ((a \cup x_1) \setminus b) \cap ((a \cup x_2) \setminus b)\end{aligned}$$

- Sind alle Kanteneffekte **distributiv**, lässt sich der **MOP** mithilfe des Ungleichungssystems und **RR-Iteration** ausrechnen :-)

## Zusammenfassung und Anwendung:

- Die Kanteneffekte der Analyse zur **Verfügbarkeit von Ausdrücken** sind distributiv:

$$\begin{aligned}(a \cup (x_1 \cap x_2)) \setminus b &= ((a \cup x_1) \cap (a \cup x_2)) \setminus b \\ &= ((a \cup x_1) \setminus b) \cap ((a \cup x_2) \setminus b)\end{aligned}$$

- Sind alle Kanteneffekte **distributiv**, lässt sich der **MOP** mithilfe des Ungleichungssystems und **RR-Iteration** ausrechnen :-)
- Sind **nicht** alle Kanteneffekte **distributiv**, lässt sich eine **sichere** obere Schranke für den MOP mithilfe des Ungleichungssystems und RR-Iteration berechnen :-)